Open Butterflies_2_by_segami.jpg, en omzetten als rasterlaag , --afbeelding -vrij roteren 90 graden rechts niks aangevinkt



Afbeelding kopieeren en plakken als nieuwe afbeelding



Filter Unlimited – VM Extravaganza – Plastic surgery met volgende settings

Navigator Presets About		Filters Unlimited 2.0
Navigator Presets About VM 1 VM Distortion VM Experimental VM Experimental VM Extravaganza VM Instant Art VM Natural VM Toolbox VM VM Background Designers IV> & <bkg designer="" i="" sf10=""> &<bkg designer="" ii="" sf10=""> &<bkg designer="" ii="" sf10=""> &<bkg designer="" iv="" sf10=""> &<bkg caleidoscope=""> &<kaleidoscope> &<kaleidoscope></kaleidoscope></kaleidoscope></bkg></bkg></bkg></bkg></bkg>	Aura Detector Cyberdelic Hallucination Heightline Holidays in Egypt James Bondage Picture in a Picture Plastic Surgery Psychedelic Radial Transmission Radial Transmission Stay In Linel Transmission Vasarely	
& <sandflower specials°√°=""> &Neu! [AFS IMPORT] AB Filters 2000</sandflower>	White Lines	Plastic Surgery Wrinkles 22;
a		Stretch 93
AFH Alf's Border FX Alf's Power Grads Alf's Power Sines Alf's Power Toys Androwic Silter Collection FE		Tune 4
Andrew's Filter Collection 55	-	
Database Import	Filter Info Editor	Randomize Reset

Effecten – textuureffecten – lamellen – 2 – 25 – kleur zwart – alles aangevinkt Nieuwe rasterlaag en vullen met wit , schikken – omlaag verplaatsen



Maak je bovenste laag actief

Neem nu je tube – paint en plak hem als nieuwe laag zoals op voorbeeld en verklein hem met 75%--alle lagen uitgevinkt



Slagschaduw 2/2/50/4 zwart

Versier vanonder nog wat met bloemen Open verf tube en plak hem als nieuwe laag van boven links , verkleinen met 75% --alle lagen niet aangevinkt

Slagschaduw zoals hierboven maar wit



Schrijf je tekst in lettertype LarriesHand – grootte 72 –achtergrond wit –vector En trek het een beetje uit



Randen toevoegen 2 pixels #646867 / 2pixels #99a3ac en terug 2 pixels #646867 Je watermerk erop lagen samenvoegen en verkleinen naar 650 pixels langste zijde opslaan als JPG