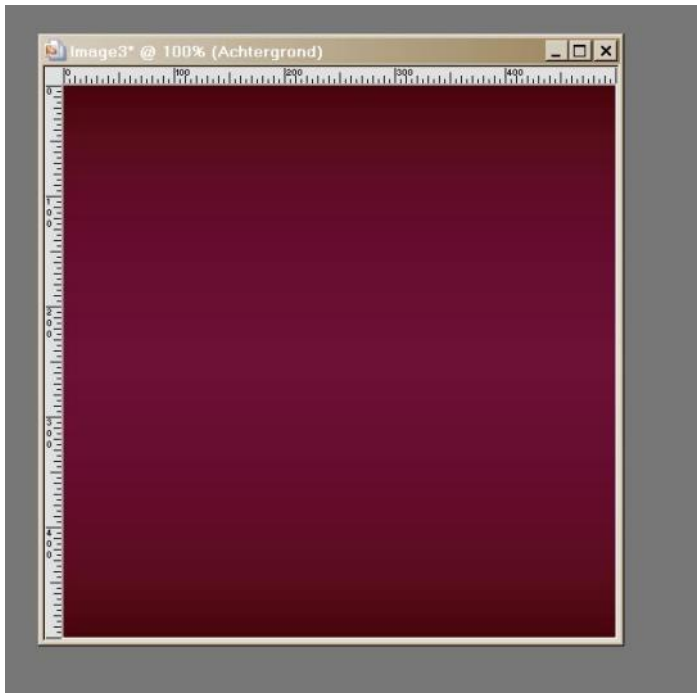
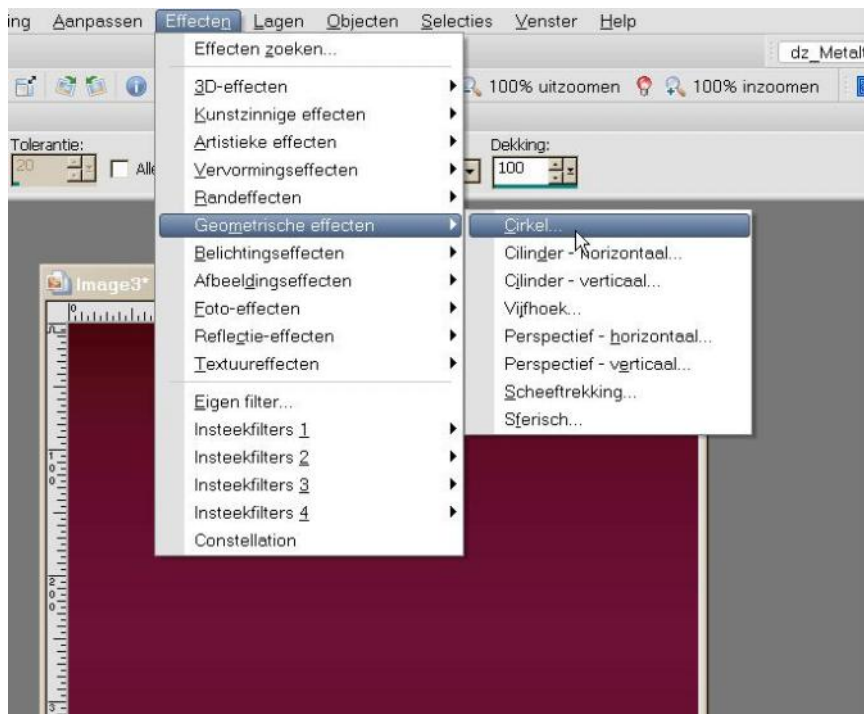


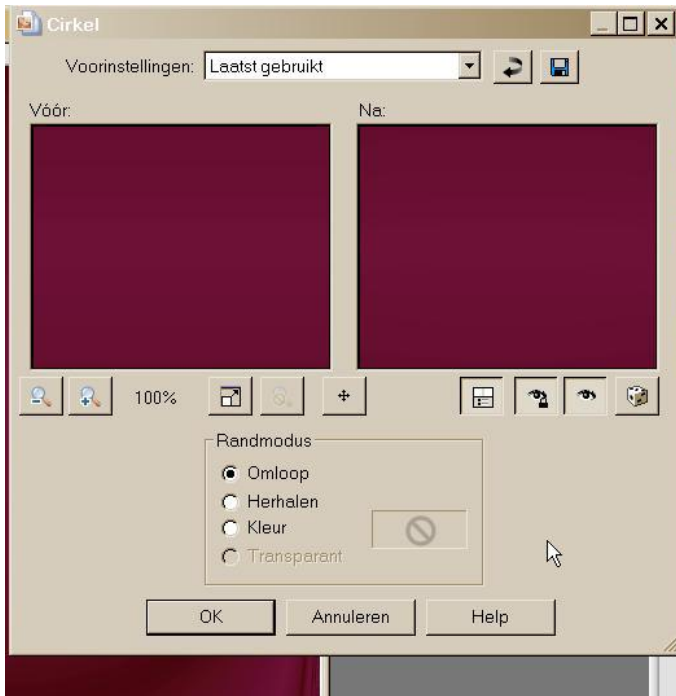
Open een nieuwe afbeelding 500 op 500 en vullen met een verloop



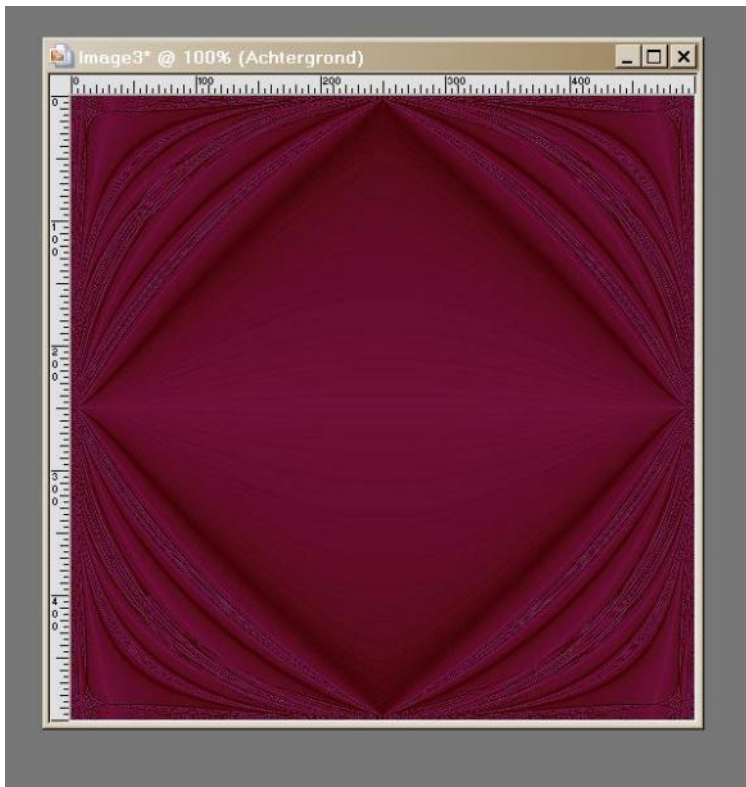
Nu Effecten – geometrische effecten --cirkel



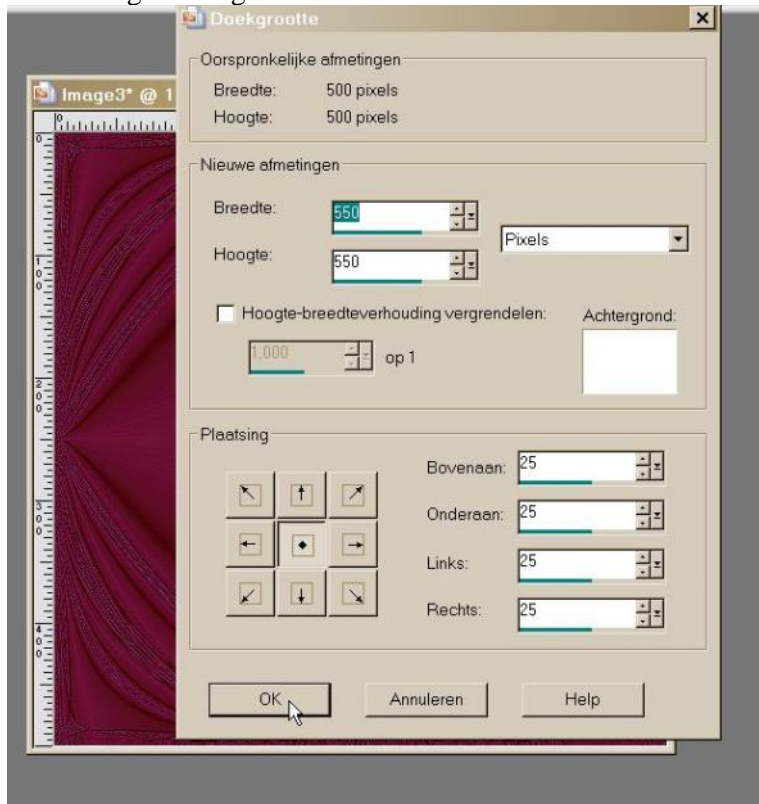
Met deze settings



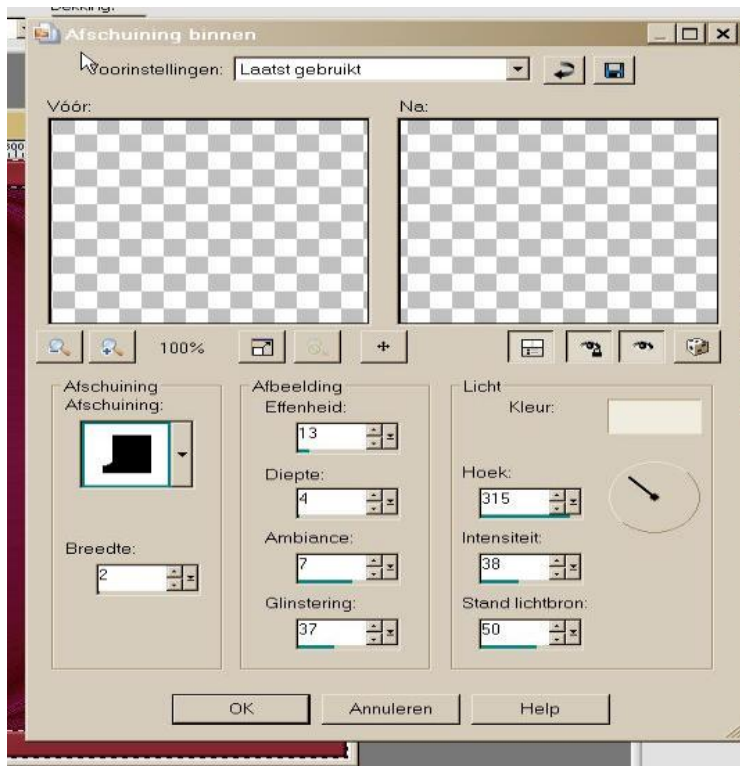
Dit effect 3x herhalen , effecten – randeffecten – accentueren



Afbeelding – doekgrootte – 550-550 kleur wit



Selecteer je witte rand met je toverstaf en vullen met je verloop , effecten – 3d effecten – Afschuining naar binnen met deze settings



Effecten – 3d effecten --slagschaduw met volgende settings 1-1-50-11—zwart

Effecten – geometrische effecten –vijfhoek – transparant aangeduid

Effecten – 3d effecten – slagschaduw met dezelfde settings als hierboven

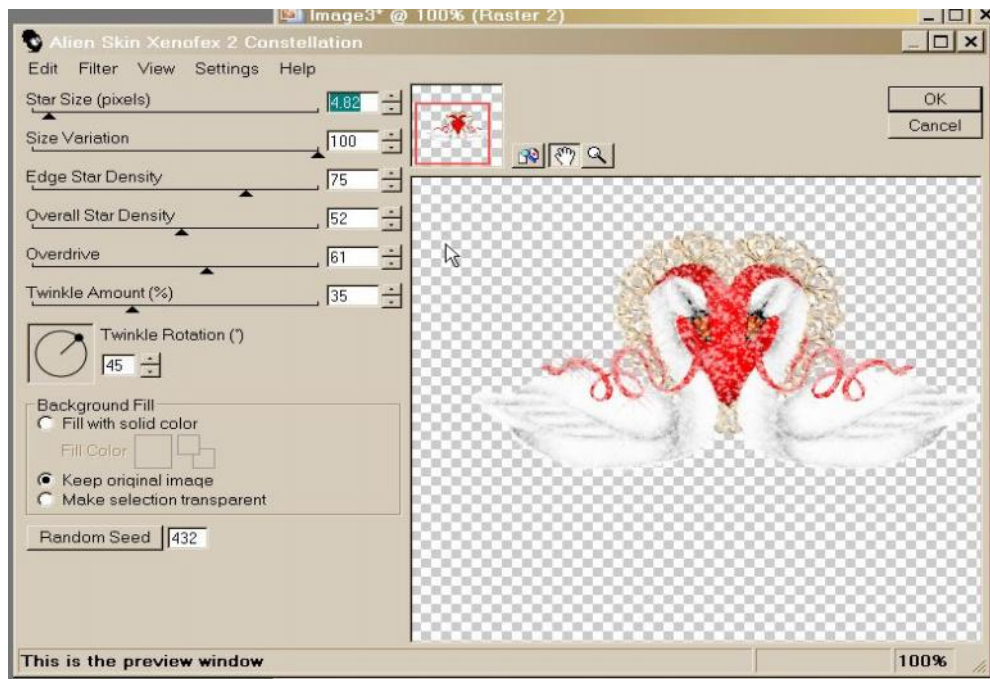
Selecties – niets selecteren



Tube copieeren en plakken als nieuwe laag en 2x verkleinen met 85 %

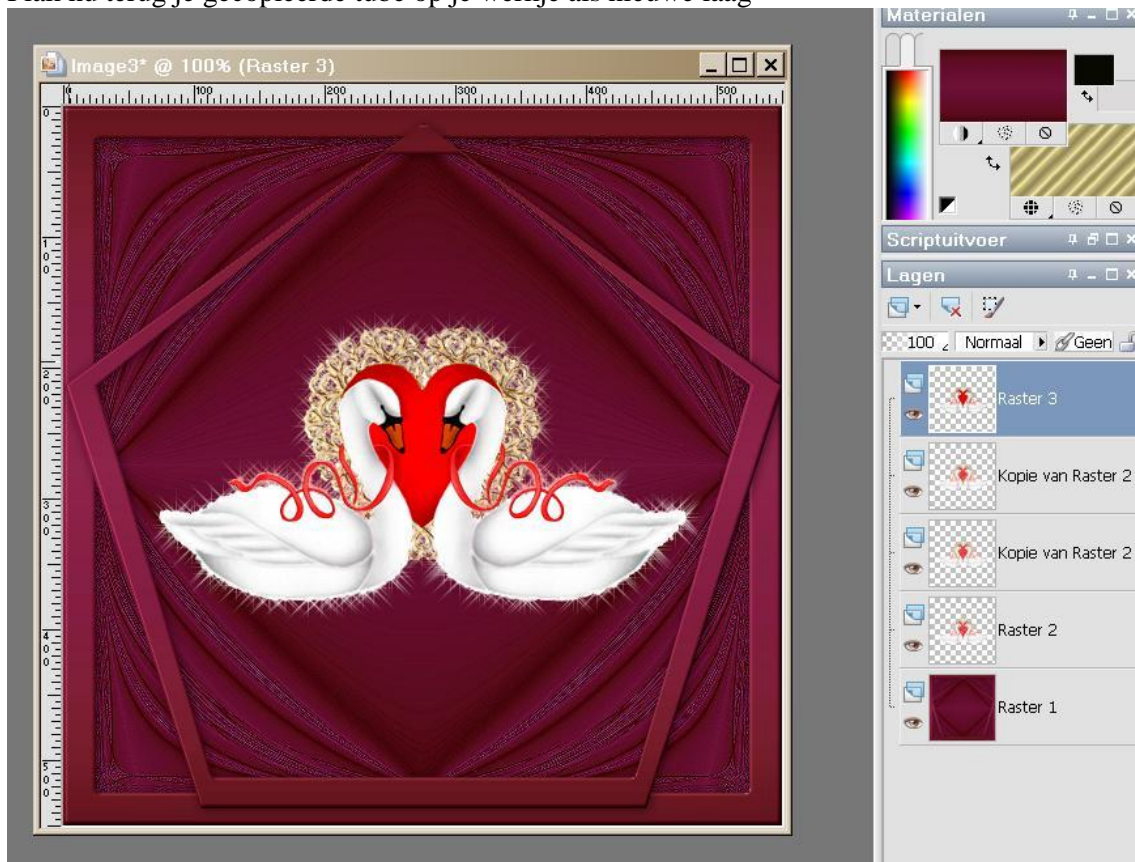
De tube laag 2x dupliceren zo heb je 3 tube lagen , kop ieer nu je tube laag en plak als nieuwe afbeelding en minimaliseer die even

Selecteer je onderste tube laag en effecten –insteekfilters – alienskin – xenofex2 – constellation met volgende settings



Selecteer je 2^{de} tubelaag en weer hetzelfde filter toe te passen maar op random seed drukken
Selecteer je 3^{de} tube laag en ook weer het filter toe te passen na op random seed te hebben gedrukt

Plak nu terug je gecopieerde tube op je werkje als nieuwe laag



Nu je watermerk erop zetten en indien je wil een tekst , sluit nu je 2 kopies van raster , en open AS

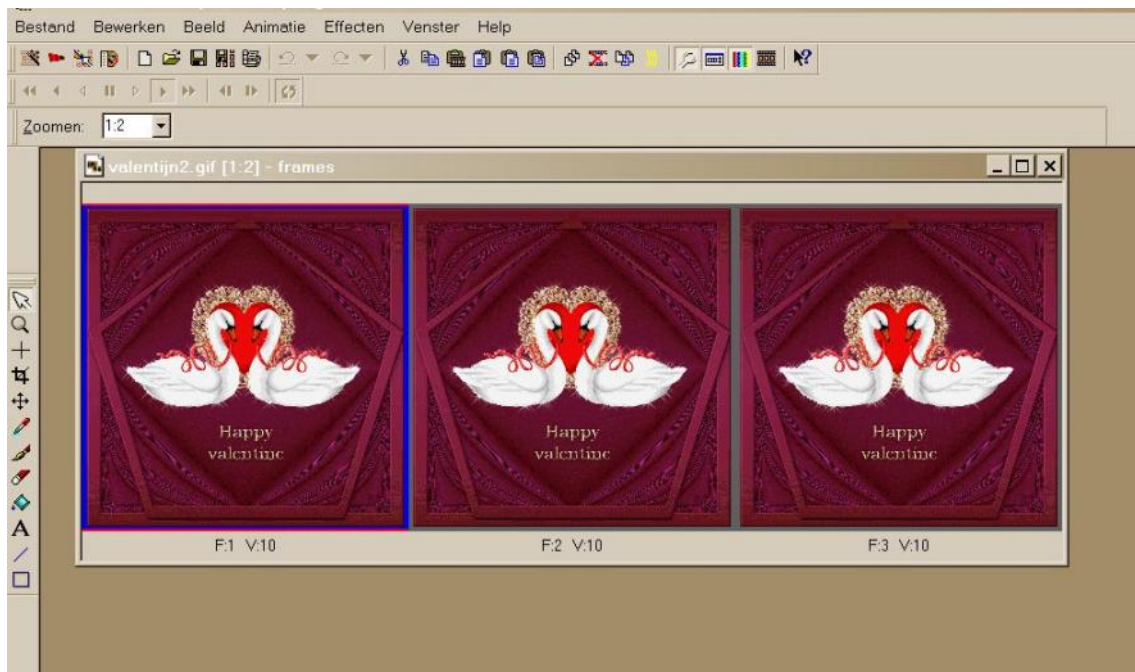
In psp selecteer je raster 1 en rechtermuisknop ingedrukt – samengevoegd kopiëren –



En in AS plakken als nieuwe animatie

Terug in PSP , sluit je raster 2 en opent je eerste kopie van je tube en weer samen gevoegd kopiëren en in AS plakken na actieve frame

In psp je kopie van je tube sluiten en de 2^{de} kopie openen en weer hetzelfde



Opslaan als Gif en verkleinen indien je wil