Open een nieuwe afbeelding 500 op 500 en vullen met een verloop



Nu Effecten - geometrische effecten --cirkel



Met deze settings



Dit effect 3x herhalen , effecten - randeffecten - accentueren



	Doekgrootte		×		
	Oorspronkelijke afmeting	en			
🔄 lmage3* @ 1	Breedte: 500 pixe	als			
	Hoogte: 500 pixe	əls			
	Nieuwe afmetingen				
	Breedte: 550				
	Hoogte: 550	Pixels			
	- Plaatsing				
the second		Bovenaan: 25	* <u>x</u>		
0		Onderaan: 25	<u>+</u> +		
		Links: 25	<u></u> z		
		Rechts: 25	<u></u>		
	-				
	ОК	Annuleren	Help		

Afbeelding – doekgrootte – 550-550 kleur wit

Selecteer je witte rand met je toverstaf en vullen met je verloop , effecten – 3d effecten – Afschuining naar binnen met deze settings

Afschuining binn				_ 🗆 ×	
Soorinstellingen:	Laatst gebruikt			1	
Vóór:		Na:			
Afschuining Afschuining:	Afbeelding Effenheid:	+	cht Kleur:	*	
	Diepte:		oek: 315 ÷= tensiteit:	$\mathbf{\mathbf{b}}$	
Breedte:	Glinstering:	He st	38 →¥ and lichtbron: 50 →¥		
OK Annuleren Help					

Effecten – 3d effecten --slagschaduw met volgende settings 1-1-50-11-zwart

Effecten – geometrische effecten –vijfhoek – transparant aangeduid

Effecten – 3d effecten – slagschaduw met dezelfde settings als hierboven

Selecties – niets selecteren



Tube copieeren en plakken als nieuwe laag en 2x verkleinen met 85 %

De tube laag 2x dupliceren zo heb je 3 tube lagen , kop ieer nu je tube laag en plak als nieuwe afbeelding en minimaliseer die even

Selecteer je onderste tube laag en effecten -insteek filters - alienskin - xenofex2 - constellation met volgende settings



Selecteer je 2^{de} tubelaag en weer hetzelfde filter toepassen maar op random seed drukken Selecteer je 3^{de} tube laag en ook weer het filter toepassen na op random seed te hebben gedrukt

Plak nu terug je gecopieerde tube op je werkje als nieuwe laag

Nu je watermerk erop zetten en indien je wil een tekst , sluit nu je 2 kopies van raster , en open AS

In psp selecteer je raster 1 en rechtermuisknop ingedrukt - samengevoegd kopieeren -



En in AS plakken als nieuwe animatie

Terug in PSP, sluit je raster 2 en opent je eerste kopie van je tube en weer samen gevoegd kopieeren en in AS plakken na actieve frame



In psp je kopie van je tube sluiten en de 2^{de} kopie openen en weer hetzelfde

Opslaan als Gif en verkleinen indien je wil