Je opent een nieuwe afbeelding groot genoeg (verkleinen kan later nog)650/500 transparant Nu neem je het lettertype Computeramok of een lettertype dat jij mooi vind en je settings zoals hieronder

	Browser										
X	Lettertype:	Grootte:	Eenheder	: Lettertypestijl:	Uitlijning:	Richting: Anti-alias	: Dikte streek: Maken a	ls:	Lijns	Materialen	
1	ComputerAmok	▼ 72	Pixels	🖸 B / U	A E 🔳	📄 🚆 🕂 🕈 🖬 🗐	t 🔽 2,0 🕂 🛨 Vector	•	-++	m	
	1								<u> </u>		

En je typt je naam en trekt hem uit over heel je blad in de breedte en ook wat in de hoogte – objecten –uitlijnen –centreren op doek

💽 Ci	orel I	Paint S	Shop	Pro X -	lmage1												
<u>B</u> est	tand	Be <u>w</u> e	rken	B <u>e</u> eld	A <u>f</u> beeld	ding <u>A</u>	<u>l</u> anpasse	en Eff	ecte <u>n</u>	<u>L</u> ager	n <u>O</u> bj	ecten	<u>S</u> electie	is <u>V</u> en	ster <u>H</u> e	elp	
ê 🛅		6 🧃		5	50	6	ð 🐌	1	<u>F</u> oto	verbet	eren 🔹	<u>P</u> alett	ten 👻 🔍	100% u	itzoomer	n 💡 🤅	💫 100% inz
	G	Browsei	r 👘														
	× д	Lett	ertype:	:	Gr	ootte:	Eenhe	den: L	.etterty	pestijl:		Uitlijnin	g:	Richting	: Anti-ali	as:	Dikte streek
		Cor	mputer	Amok	7	2	 Pixels 	-	B 2	/ <u>U</u>	A	E (≣≣	†	 Vloeie 	end 🔽	2,0 1
5m -				Imagei	* @ 10	0% (Ve	ctor 1)								_ [
44 T																	
æ -			UD.	66	10 M				e 16	с. e	50	6 M	202		- C. C.	201	
19			EC.	20	ОC			00	20		00		00			01	
ø			UH)	202	C C			C.C.	20		С. С.		C C			Οl	
₫•			UM,	525	e. e.			676	202	5.5	6 M	200	- 24	18 M	- e - e - e - e - e - e - e - e - e - e	- M	
8			ID:	00					0	ОC	20	00			-0-0	20	
•					12.22	TTT	T T T		TT I	***	123		nn	nn	oner		
1																	
2					- HL	ю.	ю.		ю.	193	D1	- 63	- 24	ЮЩ		C I	
				, E	- M.	- 22	61	66	н.	a	-	- 61	- 24	М.,	1 1		
											194	- 21	- 62	21	N		
-				- 🗉		(D)	Ш.	Ξ.	ы.	. .	151	- 23	- 19 -	а.	10 U	20	
Ø					- 11			11	11	22	123	22		0 B		51	
			12								88		1010	uu		-	
A			lle'	202	с. e			676	202	100	e e	100	с. e	100	202	Οđ	
~			62								22		- C. C.			- N	
Ø			ID:	00				20	0	ОC	20	00				20	
∛-			UD.	66	200 A			202	676	с. e	50	616	200 A	0.0	- C. C.	201	
8-			EC.	20	ОC			-00	20		00		00			01	
				<u></u>		_				<u> </u>		<u></u>	<u></u>			<u> </u>	

Lagen –omzetten in rasterlaag , neem je toverstok en selecteer je blauwe letters –selecties— Wijzigen –inkrimpen met 1 pixel

<u>B</u> est	and Be <u>w</u> erk	en B <u>e</u> eld	A <u>f</u> beeld	ling <u>A</u> anpas	sen Effecte <u>n</u>	Lagen <u>(</u>	<u>)</u> bjecten	<u>S</u> electies ⊻	enster <u>H</u>	elp	
8			50	6 🖉 🐌	🕕 🖗 <u>E</u> oti	o verbeteren	• <u>P</u> alette	n 🔻 🔍 100%	6 uitzoomei	n 💡 🔍 100% inzoon	nen Preset_BallsAndB
ſ	Browser										
	vuonnst.	Modus:	n (Shift)	Afstem	mingsmodus:	Tolerantie:	Alle lagen	gebruiken	Doezelen:	Anti-alias Buiten	-
		Treeteege	in (onincy				 Aaneenge 	esloten		purcer.	_
<)- -		💼 Image i	1* @ 100)% (Raster 2	2)						
***		0.00	00	000	100 C	10 O	0 C (- C. C.	0.000	
in					000	000	200				
1.	N		200	200	000	000	200				
8	7			200	000	000					
•			1 A Y A	*****		en en e	arar.		nne	N 1	
1									11		
1-		8 8		8.8		- H - B	88.	88	udul		
1		82				- E - E		00			
1				H 0		88		88			
3			H	- H	부분	- H - F	1 H I	문 관람			
										2.	
A					000	000					
•			200	200	000	000	200				
Ø				200	000	000					
¥-			200	2000	000	000	100 C		200 C	10 B	
8.											

Lagen –
dupliceren zodat je 8 tekstlagen hebt , sluit alle lagen behalve de 2
onderste en selecteer je $2^{\rm de}$ laag

Open nu in AS je 00B86367E.gif en kopieer je eerste frame en plak dat in PSP als nieuwe afbeelding ,neem je vulemmer en open in je

kleurenpalet als voorgrond je patroon en zoek naar je blauw glitterplaatje



En vul hiermee je letters van je eerste tekstlaag , laag op slot doen en selecteer je tweede tekstlaag en doe ze van het slot

In AS je 2^{de} frame kopieeren en plakken in PSP als nieuwe afbeelding

In je kleurenpalet je patroontje selecteren (image3) en weer je letters vullen , laag op slot en 3^{de} laag actief maken en openen

Dan derde frame in AS kopieeren en plakken in PSP en weer je letters vullen , doe dit tot alle lagen zijn gevuld

Selecties – niets selecteren



Nu opslaan als PSPimage of in PSP12 als PSP animation shop bestand

Open je AS en zoek je werkje , open ook je floatie00295.gif en Bewerken – alles selecteren dit doe je ook bij je naamanimatie , sleep nu je 1^{ste} frame van je floatie naar je 1^{ste} frame van je naam en als hij goed staat laat je hem los , selecteer je floatie's frames en Bewerken – ongedaan maken slepen , nu weer je 1^{ste} frame van je floatie slepen naar je 1^{ste} frame van je naam en weer loslaten in het midden ongeveer , en nogmaals op de laatste letter ongeveer



Nu kun je hetzelfde nog doen aan de onderkant , naargelang je grote van je letters Je animatie bijsnijden en indien gewenst verkleinen en opslaan