

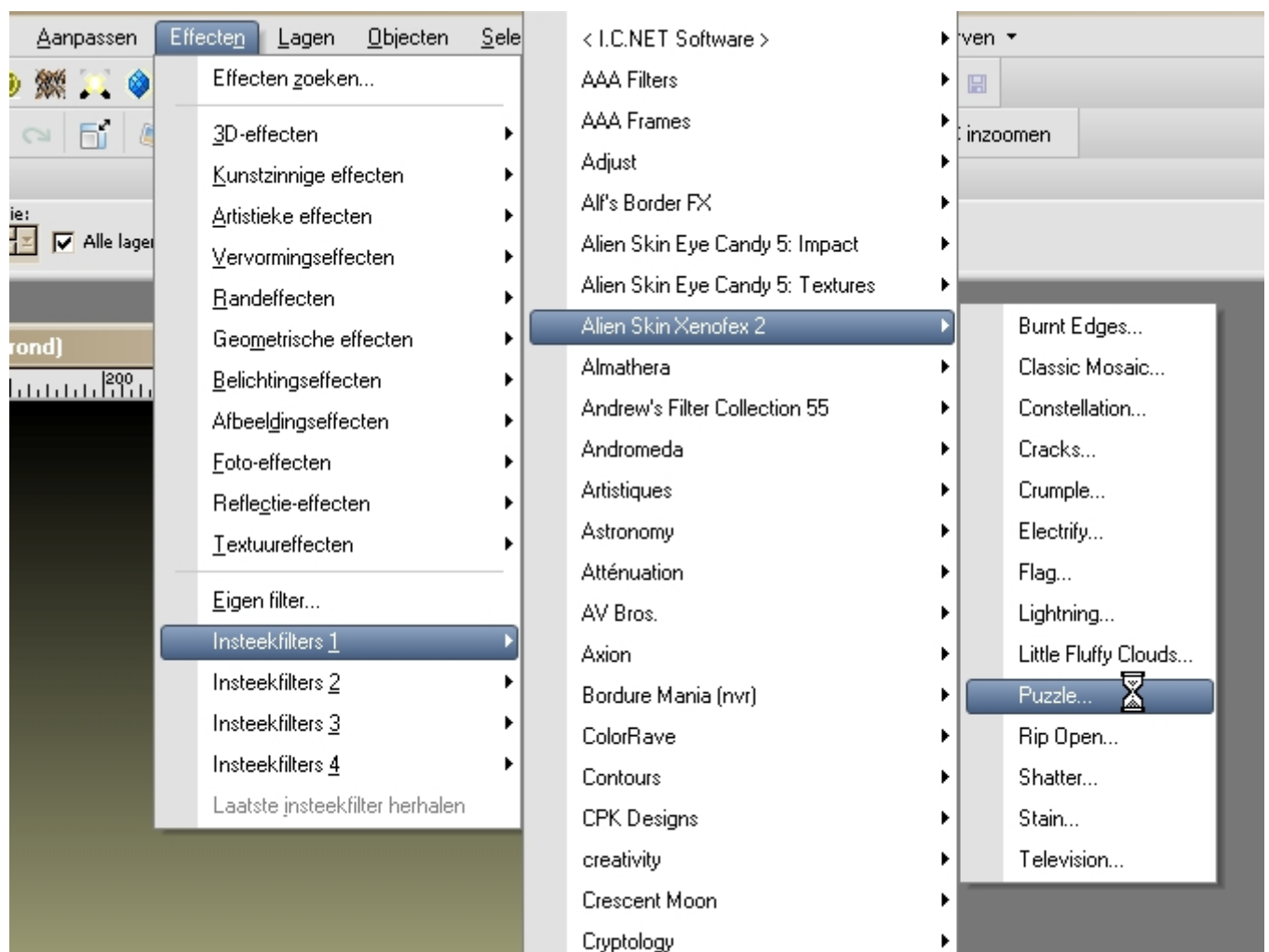
Je maakt een werkje 480 op 480 , zo heb je de mogelijkheid om een rand toe te voegen van 10 pixels
Nu heb je een prentje van 500 pixels



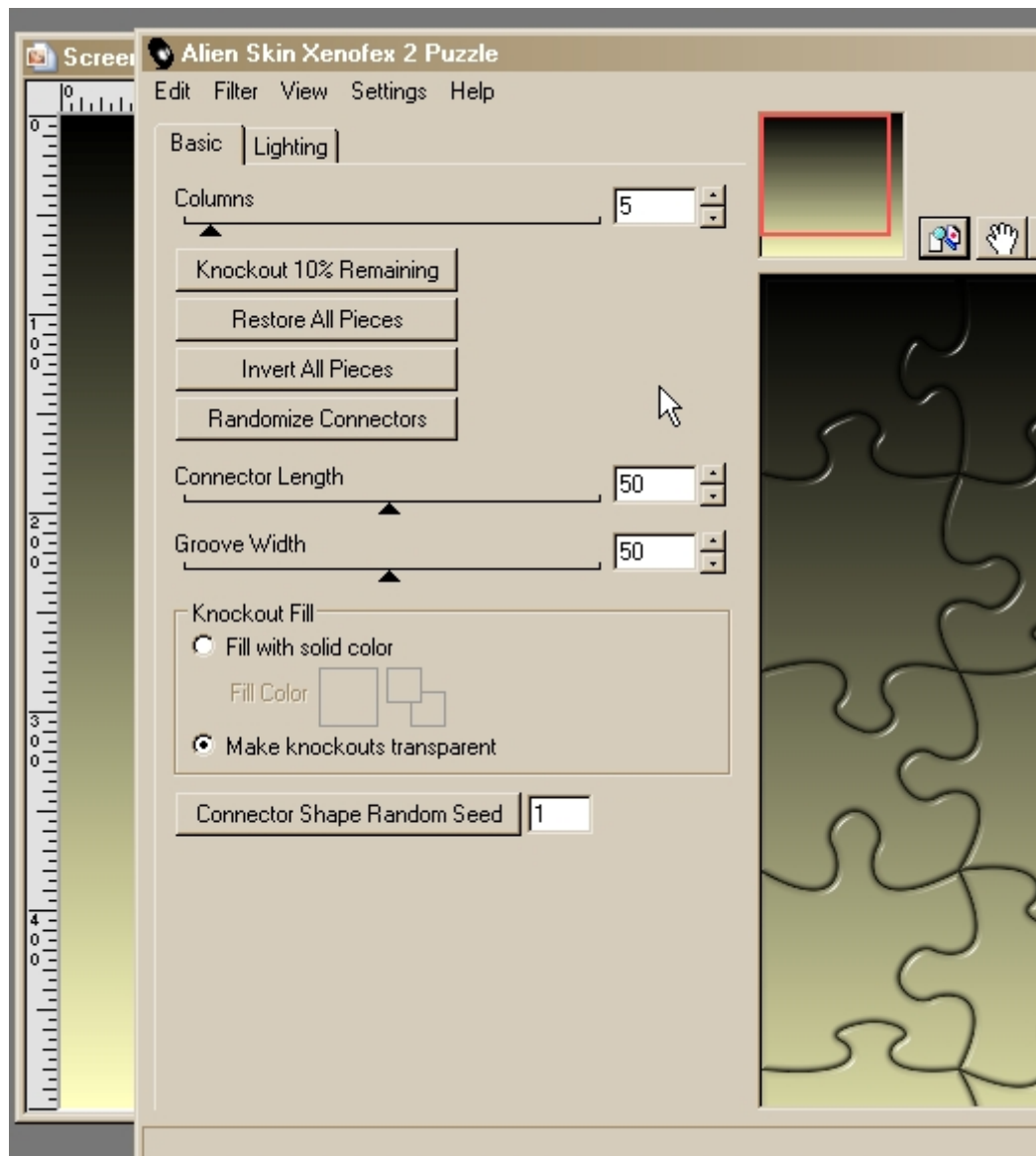
Nu maak je een nieuwe afbeelding 480 op 480 transparant en je vult die met je achtergrond kleur



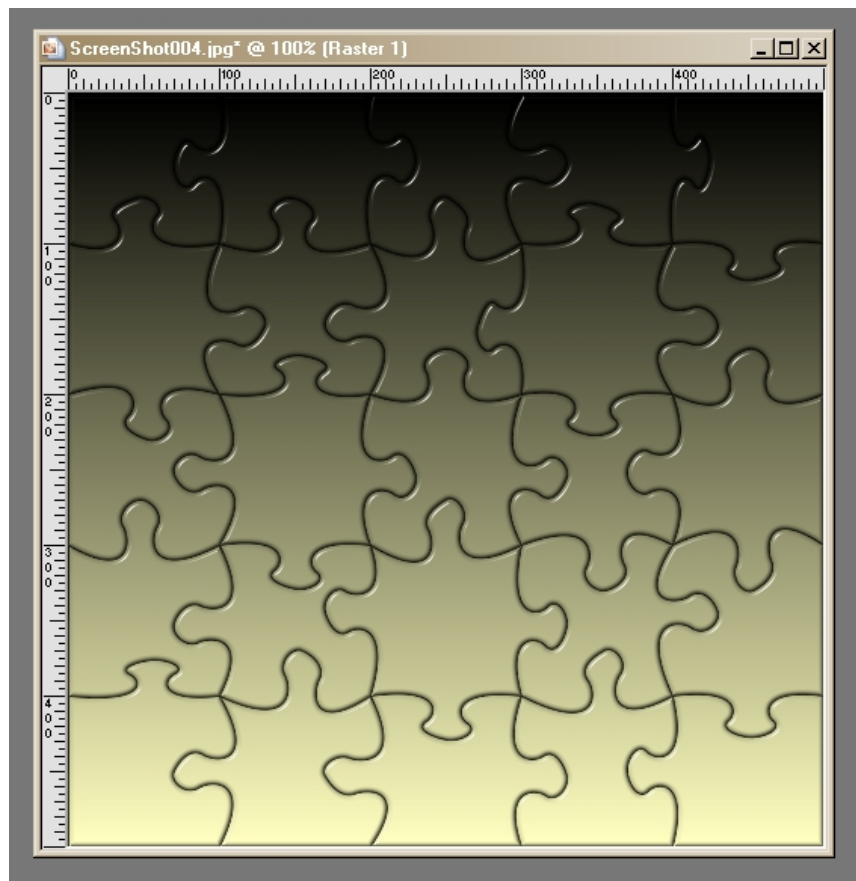
Pas het filter Xenofex 2 – puzzel toe



Met de volgende settings

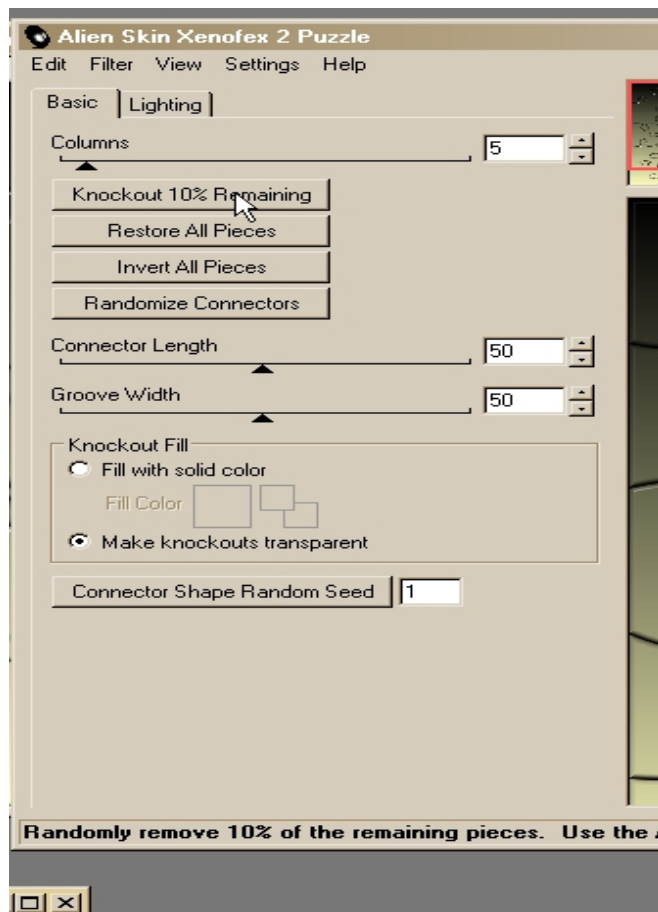


Druk op Ok , kopieer en

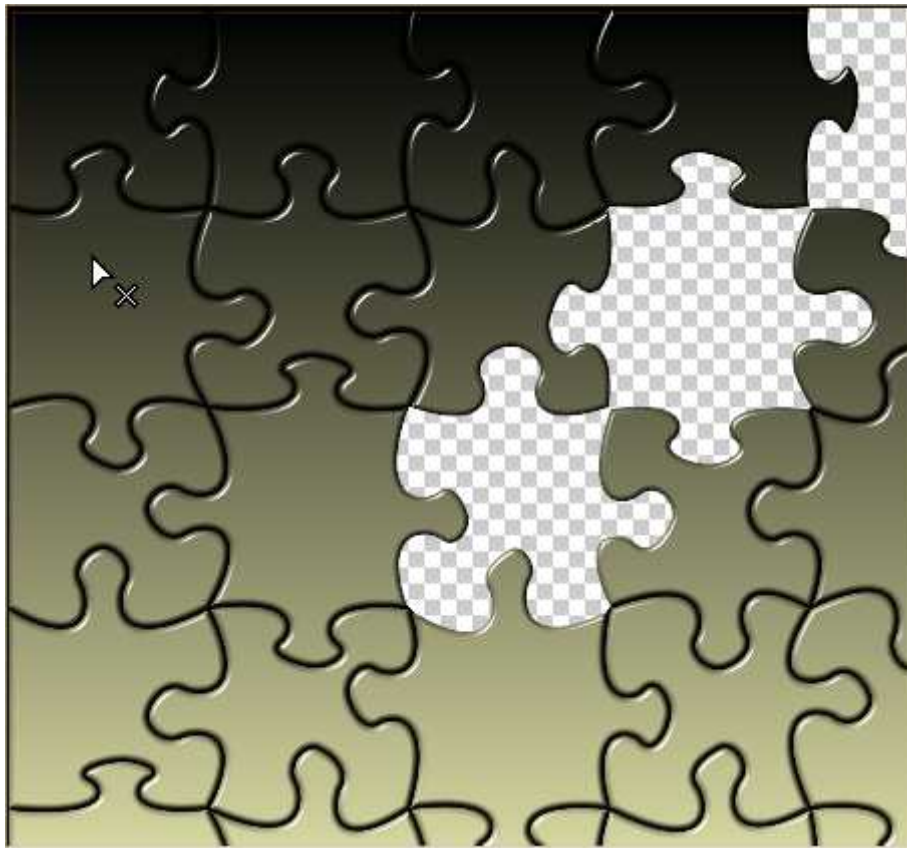


Open AS en daar plak je als nieuwe animatie

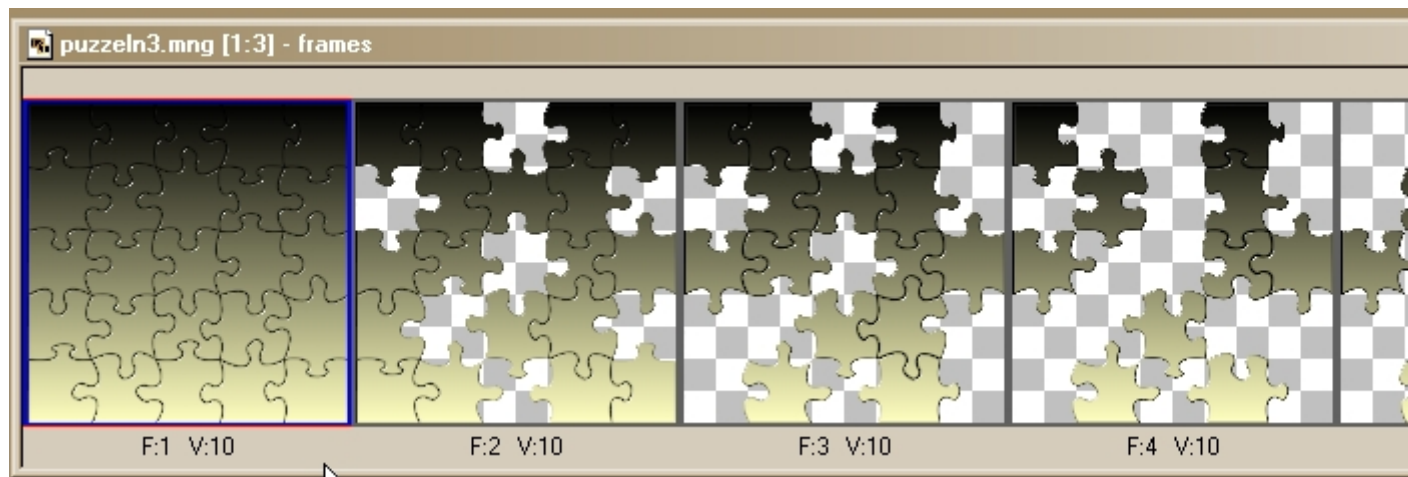
Terug in PSP open terug je filter Puzzel en druk nu op Knockout 10% Remaining , weer op OK en weer kopiëren en plakken in AS achter actieve frame



Indien je liever meer stukjes verwijdert kun je ook op het puzzelstukje klikken dan verdwijnt het ook



Dit doe je nu tot alle stukjes weg zijn zo heb je in AS ongeveer 7 frames



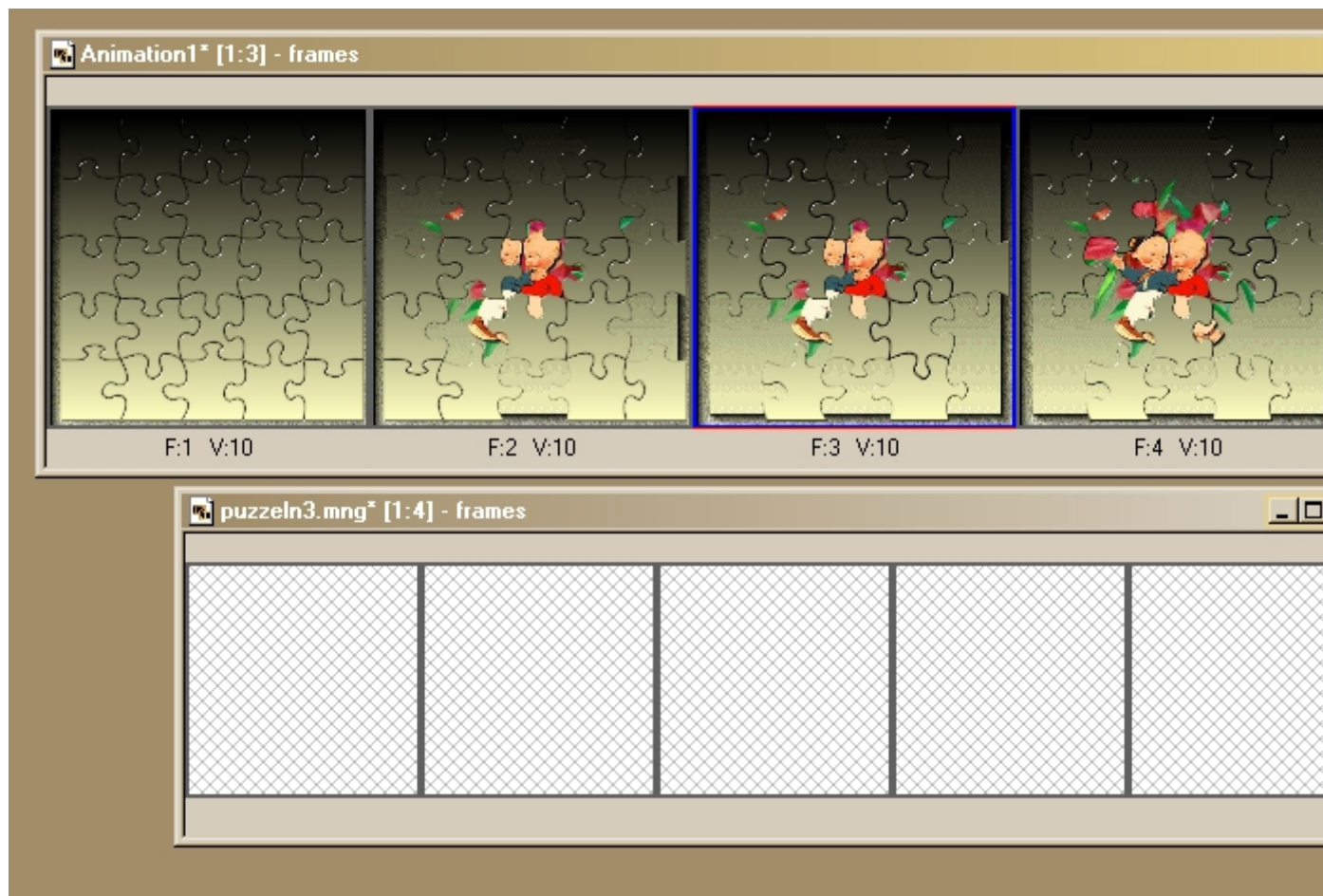
Nu open je je eerste prentje ook in AS en je dupliceert dat evenveel keer als frames van je puzzel + 1 in mijn geval tot 8 frames



Selecteer alles van je prentje CTRL A en ook je puzzelstukjes CTRL A
Met je linkermuisknop ingedrukt sleep je nu je eerste frame van je puzzel naar het eerste frame van je prentje



Nu zou je animatie zo er moeten uitzien



Nog enkel je frame op 45 zetten en je volledig frame met de puzzel op 120 als ook je frame met je volledige achtergrond

Om nu een mooier effect te krijgen selecteer je terug alles van je werkje en kopieeren en je plakt dat achter je laatste frame

En animatie – Framevolgorde omkeren