Je maakt een werkje 480 op 480, zo heb je de mogelijkheid om een rand toe te voegen van 10 pixels

Nu heb je een prentje van 500 pixels



Nu maak je een nieuwe afbeelding 480 op 480 transparant en je vult die met je achtergrond kleur



Pas het filter Xenofex 2 – puzzel toe

Aanpassen E	ffecte <u>n L</u> agen <u>O</u> bjecten	<u>S</u> ele	< I.C.NET Software >	► v	en 🔻
) 🎊 💢 🥥	Effecten <u>z</u> oeken		AAA Filters	•	
	3D-effecten	_	AAA Frames		nzoomen
	<u>v</u> unstzinnige effecten		Adjust		
			Alf's Border FX		
	<u>A</u> rtistieke effecten		Alian Skin Eva Candu Erlandat		
	<u>V</u> ervormingseffecten	•	Allen Skin Eye Candy 5: Impact		
	<u>R</u> andeffecten	- F	Alien Skin Eye Candy 5: Textures		
and l	Geometrische effecten		Alien Skin Xenofex 2		Burnt Edges
	Belichtingseffecten		Almathera	- - -	Classic Mosaic
			Andrew's Filter Collection 55		Constellation
	Foto-effecten		Andromeda	- -	Cracks
	Beflectie-effecten		Artistiques	- -	Crumple
	Textuureffecten		Astronomy	- -	Electrify
-	-	_	Atténuation	→	Flag
	<u>E</u> igen filter		AV Bros.	- -	Lightning
_	Insteekfilters <u>1</u>		Axion	- -	Little Fluffy Clouds
	Insteekfilters <u>2</u>	•	Bordure Mania (nvr)	_ + [Puzzle 👗
	Insteekfilters <u>3</u>	•	ColorRave	- -	Rip Open
	Insteekfilters <u>4</u>	•	Contours	- -	Shatter
	Laatste jnsteekfilter herhalen		CPK Designs	- -	Stain
			creativity		Television
			Crescent Moon	- • I	
			Cryptology	- - -	

Met de volgende settings

👜 Screer	💿 Alien Skin Xenofex 2 Puzzle	
<u> </u>	Edit Filter View Settings Help	
°- -	Basic Lighting	
Ē		
		Ro 80 (
	Knockout 10% Remaining	
- - 1 -	Restore All Pieces	
0-	Invert All Pieces	\sim
	Dendering Connector	\sim
		$[\Omega]$
	Connector Length	$\neg \neg \neg$
2	Greeve Width	
ěĘ		\sim
	Knockout Fill	\sim
	Fill with solid color	- L'
	Fill Color	γ
3 - 0 -	Make knockouts transparent	
°- -	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	\Box
	Connector Shape Random Seed	\cap
)(h
4 -		\sim
		\sim
		\sim
E		$\left(\Omega \right) \left(\right)$
		$P \downarrow \downarrow$
		, <u>,</u>

Druk op Ok , kopieer en



Open AS en daar plak je als nieuwe animatie

Terug in PSP open terug je filter Puzzel en druk nu op Knockout 10% Remaining , weer op OK en weer kopieeren en plakken in AS achter actieve frame

💿 Alien Skin Xenofex 2 Puzzle						
Edit Filter View Settings Help	_					
Basic Lighting						
Columns	25					
	6					
Knockout 10% Remaining						
Restore All Pieces						
Invert All Pieces						
Randomize Connectors						
Connector Length						
Groove Width 50						
C Fill with solid color						
Fill Color						
G. Maka kwaka kata kanaparant						
Make knockouts transparent						
Connector Shape Random Seed 1						
	-					
Bandomly remove 10% of the remaining pieces. Use the						

Indien je liever meer stukjes verwijdert kun je ook op het puzzelstukje klikken dan verdwijnt het ook



Dit doe je nu tot alle stukjes weg zijn zo heb je in AS ongeveer 7 frames



Nu open je je eerste prentje ook in AS en je dupliceert dat evenveel keer als frames van je puzzel + 1 in mijn geval tot 8 frames



Selecteer alles van je prentje CTRL A en ook je puzzelstukjes CTRL A Met je linkermuisknop ingedrukt sleep je nu je eerste frame van je puzzel naar het eerste frame van je prentje



Nu zou je animatie zo er moeten uitzien



Nog enkel je frame op 45 zetten en je volledig frame met de puzzel op 120 als ook je frame met je volledige achtergrond

Om nu een mooier effect te krijgen selecteer je terug alles van je werkje en kopieeren en je plakt dat achter je laatste frame

En animatie – Framevolgorde omkeren